

Diana para evaluar el videojuego “Construye tu propio templo romano”

Grupo evaluador:

Grupo evaluado:

Lee cada cuestión que se evalúa alrededor de la diana de la derecha y marca con una cruz en la intersecciones correspondientes, de acuerdo con el siguiente criterio:

1. Nos ha gustado muy poco
2. Nos ha gustado poco
3. No está mal, pero puede mejorar
4. Nos ha gustado mucho

A continuación, une las cruces; obtendrás un polígono similar al que se muestra en el ejemplo inferior. Cuanto mayor sea el área del polígono, más alta será la puntuación.

